

WURFUHR bzw. 24 SEKUNDEN

ZUSAMMENFASSUNG, Version 02.2017



Start der Wurfuhr → START	Sobald ein Spieler	
	die Ballkontrolle hat	den Ball berührt
Sprungball bei Spielbeginn	X	
Einwurf nach einem Foul, Regelübertretung oder erzielt Korb		X
Rebound-Situation nach einem verfehlten Korbwurf	X	

Stoppen der Wurfuhr → STOPP
Sobald einer der Schiedsrichter pfeift
Bei jeder Situation bei welcher auf 24/14 Sekunden zurückgestellt wird (Wurf der den Ring berührt / Foul / Regelübertretung)
Ausschalten der Wurfuhr, wenn auf der Spieluhr eine Restzeit von weniger als 24 Sekunden gibt und eine neue Ballkontrolle gibt. ACHTUNG: Bei einem Korbwurf und die Spielzeit ist höher als 15 Sekunden → auf 14 Sekunden stellen.

KEIN ZURÜCKSTELLEN AUF 24/14 SEKUNDEN (Art. 50.2)

- Ausball und die gleiche Mannschaft behält die Ballkontrolle durch den Einwurf.
- Bei einem Korbwurf wo der Ball der **Ring nicht berührt**.
- Sprungballsituation: Einwurf ohne Wechsel der Ballkontrolle (Richtungspfeil).
Achtung: Wenn der Ball sich zwischen dem Ring und dem Spielbrett einklemmt
→ Sprungballsituation ohne Zurückstellen auf 24 Sekunden, dies wenn die einwerfende Mannschaft in Ballkontrolle bleibt.
- Doppel-Foul mit Einwurf für die bisher ballkontrollierende Mannschaft

Sonderfälle:

- Bei Spielunterbruch durch die Mannschaft mit Ballkontrolle.
Achtung: Schaut immer was der Schiedsrichter entscheidet.
- In den letzten 2 Spielminuten, bei einem gepfiffenen Foul im **Rückfeld** und Auszeit durch die einwerfende Mannschaft, erfolgt der Einwurf im **Vorfeld**. Die Wurfuhr wird auf 14 Sekunden zurückgestellt, falls 13 Sekunden oder weniger verbleiben. Bei höher als 14 Sekunden → nicht auf 24 Sekunden zurückstellen.

ZURÜCKSTELLEN AUF 24 SEKUNDEN (Art. 50.3)

- Sobald der Ball den Ring **berührt** und beim Rebound die Ballkontrolle durch die Verteidigender Mannschaft genommen wird.
- Nach jedem erzielten Korb
- Wechsel der **Ballkontrolle** während dem Spiel oder nach einem Foul oder Regelübertretung
- Gepfiffene Fouls mit Freiwürfen
- Gepfiffene Fouls ohne Freiwürfe, aber mit **Einwurf** im **Rückfeld**
- Fuss-Regelübertretung mit **Einwurf** im **Rückfeld**

Sonderfall:

- Bei Spielunterbruch durch die Mannschaft, die keine Ballkontrolle hat, mit **Einwurf im Rückfeld**.

ZURÜCKSTELLEN AUF 14 SEKUNDEN (Art. 50.5)

BEI EINEM KORBWURF

Die Wurfuhr wird gestoppt und auf 14 Sekunden zurückgestellt, nach dem der Ball nach einem erfolglosen Korbwurf, letzten oder einzigen Freiwurf oder nach einem Zuspiel den **Ring berührt** und dieselben Mannschaft **Ballkontrolle** erlangt, die sie zuvor hatte.

Das gilt für **alle Fälle**, ob auf der Wurfuhr davor z.B. 20 Sekunden bzw. 2 Sekunden Restzeit war.

BEI EINEM EINWURF

- Gepfiffene Fouls mit **Einwurf** im **Vorfeld** und noch 13 oder weniger Sekunden auf der Wurfuhr anzeigt.
- Fuss-Regelübertretung mit **Einwurf** im **Vorfeld** und noch 13 oder weniger Sekunden auf der Wurfuhr anzeigt.

Sonderfall:

- In den letzten zwei Spielminuten, bei einem gepfiffenen Foul im **Rückfeld** und Auszeit durch die einwerfende Mannschaft, erfolgt der Einwurf im **Vorfeld**. Die Wurfuhr wird auf 14 Sekunden zurückgestellt falls 13 Sekunden oder weniger verbleiben.
- Bei Spielunterbruch durch die Mannschaft, die keine Ballkontrolle hat, mit **Einwurf im Vorfeld**.
- Bei Spielunterbruch ohne Einfluss einer Mannschaft (schaut euch die Handzeichen vom Schiedsrichter an).