



# ProBasket

**Willkommen zur  
Saison 2022 / 2023**

Schiedsrichter:	S. 2 – 5
Tischoffizielle:	S. 6 – 9
<a href="https://basketref.com">basketref.com</a> :	S. 10
Hand-Shake:	S. 11
Regeländerungen:	S. 12 – 14
Game-Management:	S. 15 - 19





# Desiderata

- die richtigen Daten (m@il / Telefonnummer) angeben!
- Desiderata rechtzeitig eingeben
- ggf. Bemerkungen bzgl. spezieller Einsetzbarkeit vor allem am Wochenende
- Information bei Konflikten mit Teams / Clubs / Schiedsrichtern ...





# “Specials”

Sonntag

Bemerkungen:

freie Wochenenden: ohne anders  
lautende direkte Absprachen  
nur Spiel / Spiele an einem

Speichern

Verfügbar am:

29.02.2022

mit folgender Einschränkung:

nur zwischen 11.00 und 11.30,  
aber gerne ein Doppelspiel...

**Speichern nicht vergessen**





# Abtausch

- nur via SMS / m@il / Whatt'sApp / Signal
- spätestens 48h vor Spielbeginn
- für den Abtausch zwei Namen vorschlagen
- Ersatz  $\geq$  gleicher Grad.





# fehlender Schiedsrichter

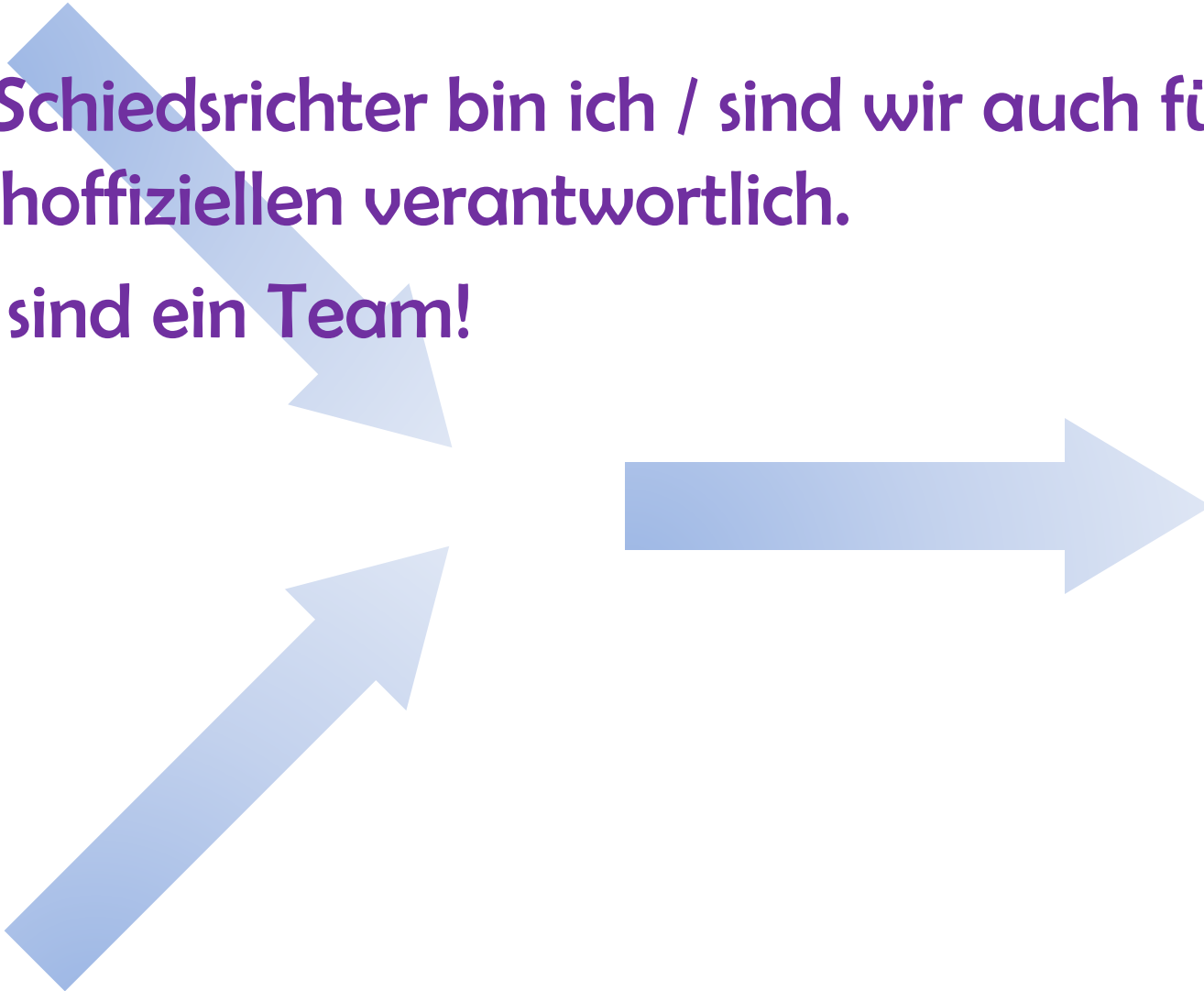
- spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn:
- Telefon an Aufgebotsstelle: 079 758 61 10
- Ersatz nach Weisungen
- allein pfeifen: Rg4 und höher (oder nach Absprache mit Fabrizio)
- immer beide Captains «unterschreiben» lassen
- Info an Aufgebotsstelle + Geschäftsstelle.





# Tisch-Offizielle

- als Schiedsrichter bin ich / sind wir auch für die Tischoffiziellen verantwortlich.
- wir sind ein Team!





# OT: vor dem Spiel

- wenn der Tisch nicht bereit ist, ...
  - wenn die Offiziellen nicht rechtzeitig da sind (regional: 15'; national: 30'), ...
  - wenn die Lizenzen nicht da sind (auf Papier oder als Foti auf Handy / Tablet...), ...
- ... **administrativer Schiedsrichter-Rapport!**





# OT: während dem Spiel

- wenn ein OT seiner Aufgabe nicht gewachsen ist: wir helfen!
- wenn ein OT seiner Aufgabe überhaupt nicht gewachsen ist:
  - auswechseln
  - wenn kein Ersatz: Spielabbruch
- in jedem Fall: **admin. Schiri-Rapport!**







# OT: nach dem Spiel

- **OT weist Zertifikat vor:**
  - wenn gut, dann unterschreiben
  - wenn nicht, dann nicht
- **in jedem Fall: admin. Schiri-Rapport!**
- **Der Schiedsrichter ist «Augenzeuge» der Speicherung des Matchblattes als .pdf**





**[www.basketref.com](http://www.basketref.com)**

- **... nutzt dieses tolle Tool !!**
- **für die aktuellen Regeländerungen: Links auf der Frontpage von [basketref.com](http://basketref.com) (Rule Changes) als mp4 und .pdf**





# vor und nach dem Spiel: Hand-Shake

- der «Hand-Shake» vor und nach dem Spiel findet (wieder) statt!
- wenn jemand aus persönlichen / gesundheitlichen Gründen an Stelle des Hand-Shake seinen Respekt auf eine andere Art bekundet, ist das OK.





# Regeländerungen

**(nur die für ProBasket relevanten):**

- **Ende der Spielzeit:** nach einem Foul sind  $\geq 0.1$  Sekunden auf der Uhr (sonst «zählt» das Foul nicht)
- **C5 wird «Throw-in foul»:** 1 Fw + Einwurf am Foul-Ort
- **UF – C4:** auch wenn der Angreifer erst daran ist, den Ball zu erhalten
- **Pfeil:** wird gestellt, wenn der Einwerfer den Ball erhält
- **Neue Zeichen:** Zylinder, Goaltending





# Unsportliche Fouls

- **C1 – kein normaler Versuch, den Ball zu spielen**
- **C2 – überhartes Spiel**
- **C3 – Foul in der «Transition»**
- **C4 – «free path foul»**
  - Foul von der Seite / von hinten
  - Foul, wenn der Spieler versucht, auf die freie Bahn zu kommen
  - Foul im Pass – free path.





# OT: Regeländerung!

- **Bei allen Sprungball-Situationen**

- Regelübertretung beim Sprungball zum Spielbeginn,
- Start der Spielviertel / Verlängerung
- Sprungball-Situation

**wird der Pfeil in dem Moment «gegen» die Richtung der einwerfenden Mannschaft gestellt / gedreht, in dem der einwerfende Spieler vom Schiedsrichter den Ball erhält.**





# Game management – Game control

- **Wie kontrollieren wir ein Spiel?**
- **Kommunikation**



**Emotionen**

**Spielregeln**

**Entscheidungen**

**!! wir wollen «quality decisions» !!**





# Game Management

- **Leitung/Führung des Spiels**
- **Kommunikation mit den Beteiligten**
  - Verbal / Non-verbal
  - Mit Gesten / Zeichen
  - Zu welchem Zeitpunkt (Time-out, Freiwurf, Unterbruch)
  - In welcher Sprache







# Game Management

- **Respekt gewinnen: Nobody is perfect**
  - Wenig / weniger Erfahrung
- **1. Pfiff**
- **Keine Regel-Kunde**
  - Regeln sind bekannt
  - Interpretationen (z.B. Schritte) bilateral wenn nicht sichtbar
- **Linie der Schiedsrichter**
  - Beide Teams gleich behandeln
  - Unsportliche Fouls (C1 – C4): Checkliste





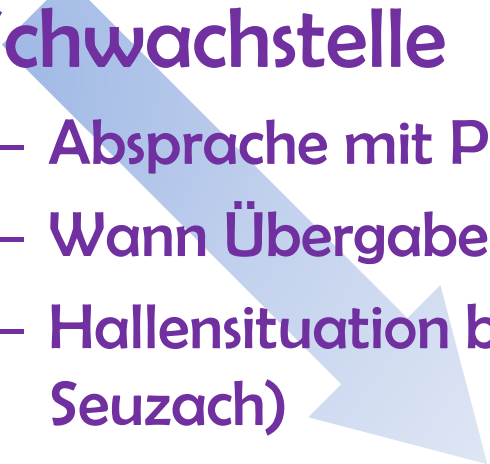
# Game Management

- Wann reden wir?
  - Wir reden miteinander, aber
  - Welche Situation (Freiwurf, Pause, Time-out, etc.)
- Wo/wann hilft Kommunikation?
  - Letzte 2 Minuten => Throw-In-Foul (allen bekannt?)
  - Time-out letzte 2 Minuten





# Mechanik: Zone 3 / 4

- **Schwachstelle**
    - Absprache mit Partner
    - Wann Übergabe
    - Hallensituation bedenken (Wisacher vs. Halden Seuzach)
  - **Wo stehe ich als**
    - Trail
    - Lead
    - Fenster zwischen den Spielern suchen
    - Möglichst nahe
    - Situations-gerecht: Pick-and-Roll, 1:1, Jump-shot
- 
- 