



Under the patronage of  
**UNESCO**

United Nations  
Educational, Scientific and  
Cultural Organization

# UNITED WORLD GAMES 2019

KLAGENFURT, ÖSTERREICH



## OPTIONAL, 19. Juni 2019 | WELCOME DINNER

## TAG 1, 20. Juni 2019 | ANKUNFT IN KLAGENFURT

- Ankunft im **Wörthersee Stadion**
- Check-in in der **Players Town**, Abholung von Vouchern und Akkreditierungen
- **International Training Camp** mit Teams aus der ganzen Welt und internationalen Trainern
- Seid dabei beim **legendären Oktoberfest** und erlebt einen Abend mit traditionellem österreichischen Essen, Musik und Tanz in der VIP Area der Players Town
- **UWG Live Shows, Karaoke @ Medal Plaza**

## TAG 2, 21. Juni 2019 | UNITED WORLD GAMES TAG 1

- Frühstück in eurer Unterkunft
- Startet in den ersten Tag der **United World Games**
- Stärkt euch beim gemeinsamen Mittag- und Abendessen mit neuen Freunden im **internationalen Food Court** in der Players Town
- Seid dabei bei der großen und spektakulären **Eröffnungsfeier im Stadion (Kapazität 32.000)**
- **UWG Live Shows, Karaoke @ Medal Plaza**

## TAG 3, 22. Juni 2019 | UNITED WORLD GAMES TAG 2

- Frühstück in eurer Unterkunft
- Zeigt was ihr drauf habt beim **zweiten Tag der Spiele**
- Probiert ein **neues Gericht** beim Mittag- und Abendessen im **Food Court**
- Für die Spieler findet am Abend die große **Players Party** statt
- **Trainer und Begleiter** können beim eleganten **Gala Dinner** in der VIP Area einen entspannten Abend verbringen
- **UWG Live Shows, Karaoke @ Medal Plaza**

## TAG 4, 23. Juni 2019 | UNITED WORLD GAMES TAG 3

- Frühstück in eurer Unterkunft
- Spielt um die Medaillen und Pokale in den **Finalspielen**
- Mittagessen im **Food Court**
- Seid dabei bei den **Siegerehrungen @ Medal Plaza**
- Genießt das **Farewell BBQ** am wunderschönen **Wörthersee**

**Anmeldung möglich bis 15. April 2019**

## ÜBERSICHT

OPTIONAL - | Welcome Dinner

TAG 1 – | International Training Camp & Oktoberfest

TAG 2 – | UWG & Eröffnungsfeier

TAG 3 – | UWG & Players Party / Gala Dinner

TAG 4 – | UWG, Siegerehrungen & Farewell BBQ



**VERTRITT DEIN LAND BEI  
DER GROßEN  
ERÖFFNUNGSFEIER!!!**

UNITED WORLD GAMES, Hoffmannngasse 8/8, A-9020 Klagenfurt am Wörthersee

Hotline: 0043/699 190 105 45

E-Mail: office@unitedworldgames.com

### Kosten für das UWG Grundpaket (Donnerstag bis Sonntag)

- Camping (Zelt und Ausrüstung mitbringen) **Spieler 137 € / Trainer & Begleiter 118 €**
- UWG Camp (Zelte und Feldbetten bereitgestellt) **Spieler 158 € / Trainer 139 €**
- Jugendherberge (Handtuch mitbringen) **Spieler 176 € / Trainer & Begleiter 157 €**
- Pension **Spieler 191 € / Trainer & Begleiter 172 €**
- 3\* Hotel **Spieler 206 € / Trainer & Begleiter 187 €**
- 4\* Hotel **Spieler 227 € / Trainer & Begleiter 208 €**
- 4\* Hotel Deluxe **Spieler ab 281 € / Trainer & Begleiter ab 262 €**

Die angegebenen Preise verstehen sich pro Person für drei Nächte im Doppel- oder 3 Bett Zimmer (Pension & Hotel), im Mehrbettzimmer in der Jugendherberge. Frühstück ist in der jeweiligen Unterkunft inkludiert. Bei Bedarf eines **Einzelzimmers** bzw. eines **längeren Aufenthalts** ist ein **Aufschlag** zu zahlen. **Alle Preise verstehen sich exkl. Ortstaxe.**

### Verpflegung & Side Events

- Welcome Dinner **12 €**
- Oktoberfest **15 €**
- Gala Dinner (nur Erwachsene) **25 €**
- Farewell BBQ am See **15 €**

### Transport

**12 € / 15 €**

- **12 €** Mit dem UWG Shuttle Bus und den Klagenfurter Öffis, gültig an allen Turniertagen
- **15 €** (Upgrade) Shuttle Bus Ticket gilt zusätzlich auch als Eintritt zum Strandbad Klagenfurt

### “VIP Diamond” – Pass

**40 €**

- Eintritt in die exklusive VIP-Lounge in der Players Town im Stadion
- Kaffee, Tee, alkoholfreie Getränke und Snacks in der VIP-Lounge
- “VIP Diamond” – Tagespass buchbar für 20 €

### Das UWG Grundpaket inkludiert:

- **3 Nächte** in der Unterkunft **inkl. Frühstück**
- **All-inclusive Essenspaket** Freitag bis Sonntag (5 Mahlzeiten inkl. Getränk im Food Court)
- Turniergebühr für **Spieler**
  - Turnierorganisation
  - Schiedsrichter und Crewbetreuung
  - Akkreditierung zu den Spielstätten und Side Events
  - Rotes Kreuz und Notarzt
  - Zutritt zur Players Town mit Entertainmentbereich & gratis WLAN
  - Eintritt zur Eröffnungsfeier und Players Party
  - Siegerehrungen mit Medaillen & Pokalen für die ersten drei Plätze
- Akkreditierung für **Trainer & Begleiter**
  - Turnierorganisation
  - Crewbetreuung
  - Akkreditierung zu den Zuschauerbereichen
  - Zutritt zur Players Town mit Entertainmentbereich & gratis WLAN
  - Eintritt zur Eröffnungsfeier

### ZAHLUNG & GOODIE:

Nach der Anmeldung muss innerhalb von 30 Tagen eine Anzahlung getätigt werden.  
Ab 50 Teilnehmern erhält die Gruppe einen gratis “VIP Diamond” – Pass und einen weiteren um 50% reduziert.

### ANMELDUNG & STORNIERUNG:

Anmeldung möglich bis 15. April 2019  
Bis 25. April kann das ganze Team kostenfrei storniert werden - danach 100% Storno!  
Bis 23. Mai können bis zu 3 Teilnehmer pro Team kostenfrei storniert werden.  
Ab 23. Mai wird 100 % Storno verrechnet – dies gilt auch bei krankheitsbedingtem Ausfall!



**Internationales Jugend-Basketballturnier  
United World Games 2019  
Klagenfurt am Wörthersee/Österreich  
20.06. – 23.06.2019**  
[www.unitedworldgames.com](http://www.unitedworldgames.com)  
Hotline: 0043/699 19010545



## Sportstätten

### **Players Town / Stadion**

Südring 207  
9020 Klagenfurt

### **UWG Fanzone Neuer Platz**

Neuer Platz 1  
9020 Klagenfurt

### **Pädak**

Hubertusstraße 1  
9020 Klagenfurt

### **Sporthalle St. Ruprecht**

Kneippgasse 30  
9020 Klagenfurt

### **Hasnerschule**

Lidmanskyygasse 55  
9020 Klagenfurt

### **Sportplatz / Sporthalle St. Peter**

Reichenbergstraße 28  
9020 Klagenfurt

### **USI Universität**

Universitätsstraße 63  
9020 Klagenfurt

### **Sportcenter Feldkirchen**

Schulhausgasse 5  
9560 Feldkirchen

### **BRG/HAK Feldkirchen**

Flurweg 3  
9560 Feldkirchen

### **Mladinski Dom**

Mikschallee 4  
9020 Klagenfurt

## Ausschreibung Spielregeln Basketball

Gespielt wird nach den offiziellen Spielregeln des Internationalen Basketballverbandes FIBA.  
Folgende Sonderregelungen gelten speziell für die United World Games:

### **Wichtigste Regel - FAIR PLAY**

Die Teilnehmer haben sich im Geiste des Fair Play respektvoll und höflich nicht nur gegenüber den Schiedsrichtern, sondern auch gegenüber anderen Offiziellen, Gegnern, Mitspielern und Zuschauern zu verhalten.

## 1. Klasseneinteilung und Spielzeit

### Männlich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 19	Geb. am 01.01.2000 und jünger	4 x 8 Minuten
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	4 x 8 Minuten
U 14	Geb. am 01.01.2005 und jünger	4 x 8 Minuten

### Weiblich:

Altersklassen	Stichtag	Spieldauer
U 19	Geb. am 01.01.2000 und jünger	4 x 8 Minuten
U 16	Geb. am 01.01.2003 und jünger	4 x 8 Minuten
U 14	Geb. am 01.01.2005 und jünger	4 x 8 Minuten

### Mixed\*:

Altersklasse	Stichtag	Spieldauer
U 12	Geb. am 01.01.2007 und jünger	4 x 8 Minuten
U 10	Geb. am 01.01.2009 und jünger	4 x 8 Minuten

\*Keine Mindestanzahl an Jungs oder Mädchen vorgeschrieben.

### Bei den Spielzeiten handelt es sich um „laufende Zeit“

- Nur die letzten 2 Minuten des 4. Viertels und die letzte Minute der Overtime werden gestoppt.
- Die Viertelpausen betragen 1 Minute. Die Halbzeitpause beträgt 2 Minuten.

### Ausnahmegenehmigungen:

Aufgrund unterschiedlicher Stichtage der einzelnen nationalen Basketballverbände ist es per Regularium erlaubt, pro Team bis zu **2 SpielerInnen** im Kader zu haben, die den Stichtag für die jeweilige Altersklasse um bis zu **6 Monate überschreiten**. Diese SpielerInnen müssen dem Organisationskomitee bekanntgegeben werden und auf der Spielerliste mit einem Vermerk auf die Ausnahmegenehmigung aufscheinen.

## 2. Spielerliste & Identitätskontrollen

Für **jedes teilnehmende Team muss beim Organisationskomitee eine Spielerliste** eingereicht werden (per Mail an [office@unitedworldgames.com](mailto:office@unitedworldgames.com)). Diese wird von der Turnierleitung kontrolliert, unterzeichnet und vor Ort beim Check-In an die jeweiligen Teamverantwortlichen ausgehändigt. Die TrainerInnen sind angehalten die unterzeichnete Liste, wie auch Pässe bzw. **Ausweise der SpielerInnen zu allen Spielen mitzubringen**. Es muss jedeR SpielerIn auf Verlangen der Turnierleitung **jederzeit seine Identität** mit einem gültigen, amtlichen Lichtbildausweis **nachweisen** können.

Bei Verdacht auf eine Stichtagsverletzung bzw. Einsatz eines nicht spielberechtigten Athleten sind in Koordination mit Schiedsrichter/Hallenaufsicht Spielerliste und Lichtbildausweis zu kontrollieren.

Liegt eine **Verletzung** vor wird das entsprechende Spiel **automatisch als eine Disqualifikation für die betroffene Mannschaft gewertet** (0:20).

EinE SpielerIn darf grundsätzlich in 2 verschiedenen Teams spielen, sofern diese nicht im selben Bewerb antreten, er/sie muss jedoch auch auf beiden Spielerlisten aufscheinen (eine Athletin des U14 Bewerbes darf z.B. ohne Weiteres auch im Kader einer U16 Mannschaft aufscheinen und sofern es der Turnierplan zulässt für beide Teams Spiele bestreiten). Sollte ein Teilnehmer mit mehreren Teams in ein und demselben Bewerb antreten, so dürfen SpielerInnen nicht zwischen den Teams verschoben werden, AthletInnen dürfen nur auf der Spielerliste EINER Mannschaft pro Bewerb aufscheinen.

### 3. Mannschaftsgröße

Es gibt keine Begrenzung betreffend der max. Größe einer Mannschaft. Es kann beliebig oft gewechselt werden.

### 4. Sonderregelungen/Strafen/Ausschlüsse

- **5 persönliche oder 2 technische Fouls** (das zweite technische Foul gegen einen Spieler oder Coach ist disqualifizierend)
- **Bei gröberen Verstößen (disqualifizierendes Foul)** ist der Spieler fürs nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung wird nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aussprechen.
- Ab dem **6. Teamfoul** einer Mannschaft **pro Halbzeit** werden alle weiteren Fouls dieses Teams mit Freiwürfen geahndet, **ausgenommen „Team Control Fouls“**
- **Eine Auszeit** in der 1. Spielhälfte und **zwei Auszeiten** in der 2. Spielhälfte.
- **Auszeiten** müssen beim Schreibertisch **bekannt gegeben** werden.
- **Die 24 Sekundenregel** liegt im Ermessen des Schiedsrichters.
- Eine **„Sudden Death“ Periode** beginnt mit einem **Sprungball**.
- Alle übrigen entsprechend **„Possession Arrow“**.
- Es kann Differenzen zwischen amerikanischen **und europäischen Foul- & Travelingrules geben.**
- Das **U10 und U12 Turnier** wird mit **5er Bällen** auf reguläre Körbe gespielt.
- Die Altersklassen **U10, U12** und **U14** müssen mit **Manndeckung** spielen.
- Die Altersklassen **U16 und U19** spielen mit einer **freien Verteidigung**.
- Bei einem Vorsprung von mind. 25 Punkten ist kein Full Court Press erlaubt.
- Keine Einschränkungen für die Offense.

### 5. Turniermodus, Punkte & Aufstiegsregelungen

Die Vorrunde wird in Gruppen eingeteilt, wobei jeder gegen jeden in seiner Gruppe spielt.

**Punkte werden wie folgt verteilt:**

Sieg	2 Punkte
Niederlage	1 Punkt
Disqualifikation	0 Punkte

Nach Ende der Gruppenspiele wird eine Tabelle erstellt. Die Reihung richtet sich nach:

- a) Der Anzahl der Punkte in der Tabelle/Gruppe
- b) Die Zahl der Strafbeglaubigungen (DSQ) - je mehr Strafbeglaubigungen, desto weiter die Rückreihung
- c) Direkte Duelle
- d) Sind mehrere Teams punktegleich, werden nur Spiele der punktegleichen Teams berücksichtigt
- e) Die Scoredifferenz wird ermittelt
- f) Losentscheid

Im Falle, dass die besten Zweit-, Dritt-, Viert- oder Fünftplatzierten (etc.) ermittelt werden müssen, ergibt sich das Ranking der jeweilig Platzierten durch folgende Kriterien:

- Anzahl der Punkte/Anzahl der Spiele
- Scoredifferenz
- Höhere Zahl der erzielten Punkte
- Losentscheid (computerisierter Zufallsgenerator)

### **Unentschieden**

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt Verlängerung bis zum ersten durch eine Mannschaft erzielten Korb („Sudden Death“).

### **Ausnahme Finalspiele**

Bei Unentschieden nach regulärer Spielzeit erfolgt eine Verlängerung von jeweils 1 x 3 Min. bis zur Entscheidung.

## **6. Walk over (w.o.)**

Bei nicht Erscheinen oder Verspätung einer Mannschaft ohne gültigen Grund (ob gültig obliegt allein der Turnierleitung) wird eine 20:0 Disqualifikation für das nicht erschienene/verspätete Team ausgesprochen. Auf zuspätkommende Mannschaften wird 5 Minuten gewartet.

**Achtung:** Vor einer W.O. Entscheidung ist jedoch mit der Turnierleitung Rücksprache zu halten!

## **7. Sporthallen**

Das Betreten der Sporthallen ist nur mit geeigneten Indoor-Sportschuhen erlaubt. Es ist verboten Speisen oder Getränke auf das Spielfeld mitzubringen.

**Ausnahme:** PET-Wasserflaschen

In allen Hallen besteht Rauchverbot!

In den Sporthallen sind unterschiedliche Bodenmarkierungen angebracht. Die Regeln finden auf die jeweilige Markierung Anwendung. Der „No-Charge-Circle“ wird, wo nicht markiert, von den Schiedsrichtern angewendet.

## 8. Ballgröße & Dressen

Männlich U16 & U19	Größe 7
Männlich U14 & alle weiblichen Altersklassen	Größe 6
Mixed U12 & U10	Größe 5

**Achtung:** Die Turnierorganisation stellt nur den Gameball zur Verfügung. **Zum Aufwärmen sind bitte eigene Bälle mitzubringen.**

Alle Dressen müssen eine Rückennummer haben. Jede Mannschaft muss neben ihrer 1. Dressgarnitur noch eine zweite, andersfarbige Garnitur zum Spiel bringen, falls der Schiedsrichter bei einem Spiel die Uniformen beider Mannschaften als zu ähnlich ansieht. Bei gleichen Dressfarben ist die erstgenannte Mannschaft für den Wechsel der Dressen verantwortlich.

**Achtung:** Unser **U10 Bewerb** wird mit der **regulären Korbhöhe von 3,05m** absolviert.

## 9. Wettkampfjury

Die Wettkampfjury besteht aus drei Personen, welche etwaige Proteste und Disqualifikationen behandelt. **Proteste müssen bis spätestens eine Stunde nach dem Spiel vom verantwortlichen Betreuer bei der Turnierleitung eingereicht werden.** Die Protestgebühr beträgt Euro 100,- und wird bei der Anerkennung des Protestes zurückerstattet.

## 10. Spielberichtformulare

Die Mannschaftsbetreuer müssen spätestens 10 Minuten vor dem jeweiligen Spiel den beim Schreibtisch aufgelegten Spielbericht mit ihren Mannschafts- und Spielerdaten ausfüllen.

## 11. Versicherungen, Haftungsausschluss & Diebstahl

Die Teilnehmer sind nicht versichert! Es obliegt daher dem Betreuer, dass alle TeilnehmerInnen während des gesamten Aufenthaltes bei den United World Games versichert sind. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung für Krankheiten, gestohlene bzw. verlorene Wertgegenstände und etwaige Verletzungen! Die Turnierverantwortlichen können lediglich einen Krankentransport veranlassen! Sollte der Verletzte nicht versichert sein bzw. sein Heimatland kein Abkommen für ärztliche Versorgung mit Österreich haben, muss der Turnierteilnehmer die Kosten der Behandlung selbst tragen.

Jeder Teilnehmer erklärt, dass er ausreichend trainiert hat und gegen seine Teilnahme von ärztlicher Seite keine Bedenken bestehen.

**Für alle SpielerInnen gilt:** Keine Wertgegenstände oder Sportausrüstung unbeaufsichtigt lassen!

## 12. Anmerkung zu Disziplinarstrafen

Bei gröberen Verstößen, wie auch übertrieben hartem Foulspiel, werden SpielerInnen für das nächste Spiel automatisch gesperrt und die Turnierleitung spricht je nach Härte des Vergehens eine weitere Sperre aus. Bei einem Platzverweis, der in Verbindung mit einer Rauferei oder einer Schiedsrichterbeleidigung ausgesprochen wird, wird der/die betroffene SpielerIn für den Rest des Turniers gesperrt.

Des Weiteren behält sich die Turnierleitung das Recht vor, in bestimmten Fällen ganze Teams vom Turnier auszuschließen, wenn diese respektloses Verhalten gegenüber Schiedsrichtern, Turnierleitern oder Gegnern, bzw. schlechtes Benehmen an den Tag legen.

## 13. Finale Anmerkung

Die Organisatoren der United World Games sehen es als Verpflichtung, für jeden Spieler, Teamleiter oder Coach an, die oben genannten Punkte gelesen zu haben und zu kennen.

**WICHTIG: In akuten Notfällen sowie zu Nachtzeiten ist die Notfallnummer 144 anzurufen. Zu beachten ist bitte auch, dass bei etwaigen Abtransporten mit dem Rettungswagen stets ein Betreuer des betroffenen Teams mitfahren muss.**