

Nord-Ostschweizer Basketballverband

Geschäftsbereich Sport

Spieldaten 2018/2019

Damen + Herren 3./4. Liga

14.09.18 – 15.04.19 Vorrunde/Rückrunde 16.04.19 – 18.05.19 Vorrunde/Rückrunde Aufstiegsrunde ProBasket

Damen + Herren 2. Liga

14.9.18 – 30.4.19 Vorrunde/Rückrunde

Damen + Herren 1. Liga Interregional

14.9.18 – 30.4.19 Vorrunde/Rückrunde

Aufstiegsspiele Swiss Basketball

Mixed 4. Liga

14.09.18 – 08.12.18 Vorrunde

Freitag 14.12.18 Spielplansitzung (ab 19.00 Uhr)

03.01.19 – 30.04.19 Rückrunde

JuniorInnen U20 / HU17 / DU17/U20 / U15 regional

14.09.18 – 09.12.18

1. Phase (Resultat müssen an diesem Tag auf dem Web sein)

Freitag 14.12.18 Spielplansitzung (ab 19.00 Uhr

JuniorInnen U20 / U17 / U15 Inter Herren und Damen

14.09.18 – 09.12.18 1. Phase (Resultat müssen an diesem Tag auf dem Web sein)

Freitag 14.12.18 Spielplansitzung (ab 19.00 Uhr

03.01.19 – 15.04.19 2. Phase Inter

27. & 28.04.19 Final Four ProBasket (ev. Nur 1 Tag)

11. / 12.05.19 Final Four EST

18. / 19.05.19 Swissbasket Viertelfinal-Hinspiel 25. / 26.05.19 Swissbasket Viertelfinal-Rückspiel

08. / 09.06.19 Swissbasket Final Four





Sperrdaten

An Wochenenden (Samstag und Sonntag) dürfen keine Spiele der Seniorenliga durchgeführt werden (Ausnahme siehe Weisungen)

- 3. & 4. November 2018
- 1.& 2. Dezember 2018
- 1.& 2. März 2019
- 30. & 31. März 2019
- 14. April 2019 ProBasket Classics Final
- 19.- 22 April 2019 Ostern
- 27. / 28. April 2019 Final Four ProBasket

Regionale Sichtungstag Jahrgang 2005

• 22. September 2018 Sporthalle Ruopigen in Reussbühl / Luzern (offizielle Anmeldung folgt)

Trainingsdaten Regionalauswahlen U13 und U15

•	30. September 2018	09:00 – 13:00 Uhr
•	28. Oktober 2018	09:00 – 13:00 Uhr
•	17. November 2018	09:00 – 13:00 Uhr
•	16. Dezember 2018	09:00 – 13:00 Uhr
•	19. Januar 2019	09:00 – 13:00 Uhr
•	19. Januar 2019 02. März 2019	09:00 – 13:00 Uhr 09:00 – 13:00 Uhr
•		

Die einzelnen Aufgebote mit den Trainingsorten werden durch den Leiter Regionalauswahlen Daniel Frey, frühzeitig bekannt gegeben.