

Beurteilungs-Kriterien für die Schiedsrichter im ProBasket

Anforderungen, die ein Schiedsrichter erfüllen muss, um im Durchschnitt seiner Einstufung (Grad) zu sein.

"+" bedeutet: ist besser als für seinen Grad zu erwarten

"-" heisst: erfüllt die Erwartungen an seinen Grad nicht.

Entspricht ein beobachteter SR den Kriterien seines Grades, müsste er theoretisch in allen Punkten immer ein "0" erhalten.

Die Anforderungen an die in dieser Liste fehlenden Grade ergeben sich aus den Differenzen zwischen den einzelnen Spalten.

Kd B	Rg C	Rg A
ein "Minimum" an Selbstbewusstsein	sicheres Auftreten (kleine Unsicherheiten in schwierigen Fällen)	kein "-!"
Motivation	Motivation	Motivation
Mut zu Entscheidungen	grundlegendes Spielverständnis	cool, aber nicht überheblich
Einschätzung, wie für ihn (selber) das Spiel verlaufen ist (u.a. auch: was kann ich noch nicht?)	Mut zu unpopulären Entscheiden	gut verkaufte Entscheide
	Unbeeinflussbarkeit ansatzweise	Chef sein, nicht Polizist
Outball-Entscheide prompt und korrekt angezeigt	grobekennbare Linie, mit leichten Schwankungen	"das erste Foul erwischen..."
Aufmerksamkeit gegenüber Spielgeschehen	gute Kommunikation (Pfiif, Handzeichen)	vorbeugend intervenieren
Abläufe von Entscheid und Sanktion klar und korrekt	richtiger Zeitpunkt für disziplinarische Entscheide (ansatzweise)	Teamarbeit (auch vor dem Spiel) suchen!
Regelübertretungen, wenn gepfiffen, korrekt / am richtigen Ort geahndet	Vor- / Nachteil in klaren Fällen	wenn der SR nach dem "Buchstaben" pfeift, ist er hier am falschen Ort
Outbälle korrekt	Regeln beherrschen (ohne Sonderfälle)	100% Reglementskenntnisse
Rückpass	auch abseits des Balles schauen (Influenzonen)	angepasste Interpretation (-> Mut zum "no-call!")
Foulentscheide mit korrekter Sanktion	Wurf- und 1-1-Situationen fehlerlos	Aufmerksam beim Spiel ohne Ball
Pünktlichkeit!	Pünktlichkeit, Spielvorbereitung tadellos	Kondition und Konzentration während dem ganzen Spiel!
offen gegenüber SR-Partner und Tisch	Zusammenarbeit Tisch / Mannschaften wird erwartet!	
es darf gerannt werden...!	Gutes Verkaufen der Entscheide	
	Kondition, sinnvoll eingesetzt, dem Spiel entsprechend	
Grundpositionen für Feld- & Korb-SR korrekt	Permanent Fenster suchen, nicht stehen bleiben	Permanente Fenstersuche bei allen Spielen
Bewegung im Gegenstoss	Standorte tendenziell richtig	Influenzonen im Griff!
Korrekte Bewegungen nach Einwurf / Freiwurf / Sprungball	Auch vom Ball wegschauen	
ist im Besitz von Regeln und SR-Technik	Influenzonen tendenziell angewendet	hat Regeln und SR-Technik intus!
	Positionen Freiwurf / Sprungball richtig	
	hat Regeln und SR-Technik gelesen	
Erscheinungsbild korrekt!	Erscheinungsbild OK.	kein "-!"
Verhalten wird beurteilt	Einfaches Spiel = emotionsloses Spiel, ohne Grobheiten und schwierige Situationen	Der SR darf das Spiel nicht schwierig machen (-> Spielgeist erkennen!)
andere Punkte: Beurteilung nur wenn absolut notwendig	Spielanforderungen auf Basis der Voraussetzung beurteilen, nicht was die SR daraus machen	
für KdB gibt es grundsätzlich keine einfachen Spiele!		
ist nicht zentral für KdB		